# 俄罗斯方块AI补充说明

### 方块层数<10层时：

优先攒行，如果无法攒行，则优先考虑能消除的层数。

如果被攻击，优先快速消除。不考虑攒行。

### 方块层数>10层时：

先考虑连击，然后最多能消除的行数。

拟人：

有几率放弃自己（要么不动，要么直接往下）

有几率掉线

对手若特别强（机器人集火攻击）

### 储存方块：

第1~10个方块随机储存一个，如第1~10个中有长条方块，则优先储存长条方块。

### 方块下落反应动作：

旋转时间，左右位移时间，向下加速下落，一键下落随机，加起来的时间控制在范围内。

### 反应速度：

分4个等级：

A级：0.1s~1s（随机）

B级：1.1S~2s（随机）

C级：2.1~4s（随机）

D级：4.1~6s（随机）

4种机器人：（用反应速度来控制机器人难度）:让玩家能感觉出来初级是机器人。

初级机器人：D（84%）C（10%）B（5%）A（1%）

中级机器人：D（50%）C（30%）B（15%）A（5%）

高级机器人：D（15%）C（25%）B（25%）A（35%）

最强机器人：D（0%）C（0%）B（20%）A（80%），如果濒临死亡 反应时间均变为A级。如果有3行及3行以上的可消除方块，则下一方块出现长条。

（机器人是否最多只能被1人或2人攻击）

### 攻击模式：

随机攻击（暂定）